

DAFTAR PUSTAKA

- Bratadinata, A. (2013). Mengenal Java Script. anggie bratadinata.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG). CEUR Workshop Proceedings, 13(1), 315–322.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). Crop Science, 4(2), 107–116.
- Kurnia, D. K. (2017). Sistem Informasi E-Business Penyediaan Jasa Cleaning Service Indoor (Study kasus : PT. Inti Lestari Padang. SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi, 3(1), 48
- Lugina, R. S. (2015). RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN DENGAN BERBANTU METODE EXPLICIT INSTRUCTION UNTUK MATA PELAJARAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR PADA MATERI SORTING. Repository UPI, 1–35.
- Pemerintah Indonesia. 2009. Undang-undang Nomor 10 tahun 2009 tentang Kepariwisatan. Lembara Negara RI Tahun 2009. Sekretariat Negara. Jakarta
- Richwandi, P. P. (2015). PENGGUNAAN HTML5 DALAM PERKEMBANGAN WEB 2.0 YANG DIRANCANG DENGAN RESPONSIVE WEB DESIGN. Jurnal Teknik Informatika, 1(1), 1–10.
- Supriyanta and Khoirun Nisa, ‘Perancangan Website Desa Wisata Karangrejo Sebagai Media Informasi Dan Promosi’, Jurnal Bianglala Informatika Vol, 3.1 (2015), 35–40.
- Yulianto, A., & Wahdini, A. (2018).